

実況ワールドサッカーポケット

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「実況ワールドサッカーポケット」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

CONTENTS コンテンツ

このゲームに登場する日本代表チームは、コンフェデレーションズカップ2001（カナダ戦、カメルーン戦、ブラジル戦、オーストラリア戦、フランス戦）、キリンカップ2001（パラグアイ戦、ユーゴスラビア戦）、AFC・OFCチャレンジカップ（オーストラリア戦）に出場した選手のうち、出場時間の多い順に22名の選手を選出したものです。

★スターティングメンバーはオーストラリア戦のものになります。

★背番号は実際と異なる場合があります。

★このゲームにおける日本代表チームの各選手のパラメータは、弊社（コナミ）独自の評価基準に基づき設定しております。

GAME START...

ゲームの始め方

コントローラの名称&基本操作



✚ボタン	Ⓐボタン	Ⓑボタン
項目の選択	項目の決定・次にすすむ	キャンセル・前にもどる

タイトル画面

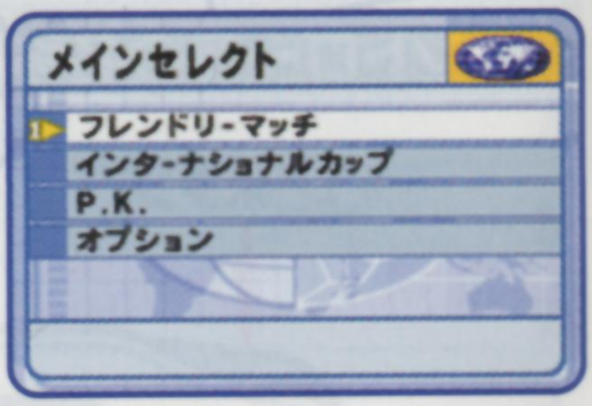
本体にカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、メインセレクト画面になります。

★メインセレクト画面について→P4



MAIN SELECT
メインセレクト

プレイしたいモードを選びます。✚ボタン⬆⬇で選びたいメニューにカーソルをあわせ、Ⓐボタンで決定します。



フレンドリーマッチ

1試合のみを対戦する親善試合モード。全40カ国からチームを選び、CPUや友達と対戦します。

インターナショナルカップ

地区予選リーグ（40チーム、10ブロック）→本大会予選リーグ（32チーム、8ブロック）→本大会決勝トーナメント（16チーム勝ち抜き戦）を勝ち上がり、優勝を目指すモード。

P.K.

選んだチームでPK合戦を行うモード。

オプション

ゲームレベル、試合時間、実況のON/OFFの設定を行います。

RULES ルール

●試合はサッカーの基本的なルールに基づいて行われます。

●試合中の選手交代は3人までできます。ただし、レッドカードで退場した選手の補充はできません。

●ファールは相手チームにフリーキックが与えられます。

●自陣ペナルティエリア内でのファールは相手チームにペナルティキックが与えられます。

●悪質なファール(後ろからのスライディングなど)に対し警告が与えられます。

イエローカード→同試合中に2枚でレッドカード。累積2枚で次の試合出場停止。

レッドカード　→退場と次の試合出場停止。

●退場選手が5人以上になった場合、没収試合となります。

●PK戦について(PKモードも同様ルール)

延長戦でも勝敗が決まらない場合は、5人VS 5人でのPK戦を行います。決着がつかない場合は1人ずつ交互にPKを行い、勝敗を決めます。

GAME SET UP
ゲーム設定

プレイヤーセレクト ※フレンドリーマッチ・PKモードのみ

対戦形式を決定します。✚ボタン⬆⬇で選びたいメニューにカーソルをあわせ、Ⓐボタンで決定します。通信対戦の場合は、20ページの通信ケーブルのつなぎ方をよく読んで接続が完了してから選んでください。

チームセレクト

✚ボタン⬆⬇で地域を選び、✚ボタン⬅➡で選びたいチーム(国)にカーソルをあわせ、Ⓐボタンで決定します。



地域	チーム(国)
ヨーロッパA	[ENG]イングランド [GRE]ギリシャ [GER]ドイツ [WAL]ウェールズ
ヨーロッパB	[FRA]フランス [POR]ポルトガル [NED]オランダ [SWE]スウェーデン
ヨーロッパC	[AUT]オーストリア [ITA]イタリア [ESP]スペイン [ROM]ルーマニア
ヨーロッパD	[CZE]チェコ [BUL]ブルガリア [NIR]北アイルランド [NOR]ノルウェー
ヨーロッパE	[DEN]デンマーク [RUS]ロシア [YUG]ユーゴスラビア [SUI]スイス
ヨーロッパF	[IRL]アイルランド [BEL]ベルギー [CRO]クロアチア [SCO]スコットランド
アフリカ	[NGR]ナイジェリア [CMR]カメルーン [RSA]南アフリカ [MAR]モロッコ
北米	[USA]USA [MEX]メキシコ [CAN]カナダ [JAM]ジャマイカ
南米	[PER]ペルー [BRA]ブラジル [ARG]アルゼンチン [URU]ウルグアイ
アジア	[JPN]日本 [KOR]韓国 [AUS]オーストラリア [KSA]サウジアラビア

★選んだチーム(国)の能力パラメータ(フォーメーションタイプ、GK能力、DF能力、MF能力、FW能力)の値が表示されます。

EDIT SELECT SCREEN

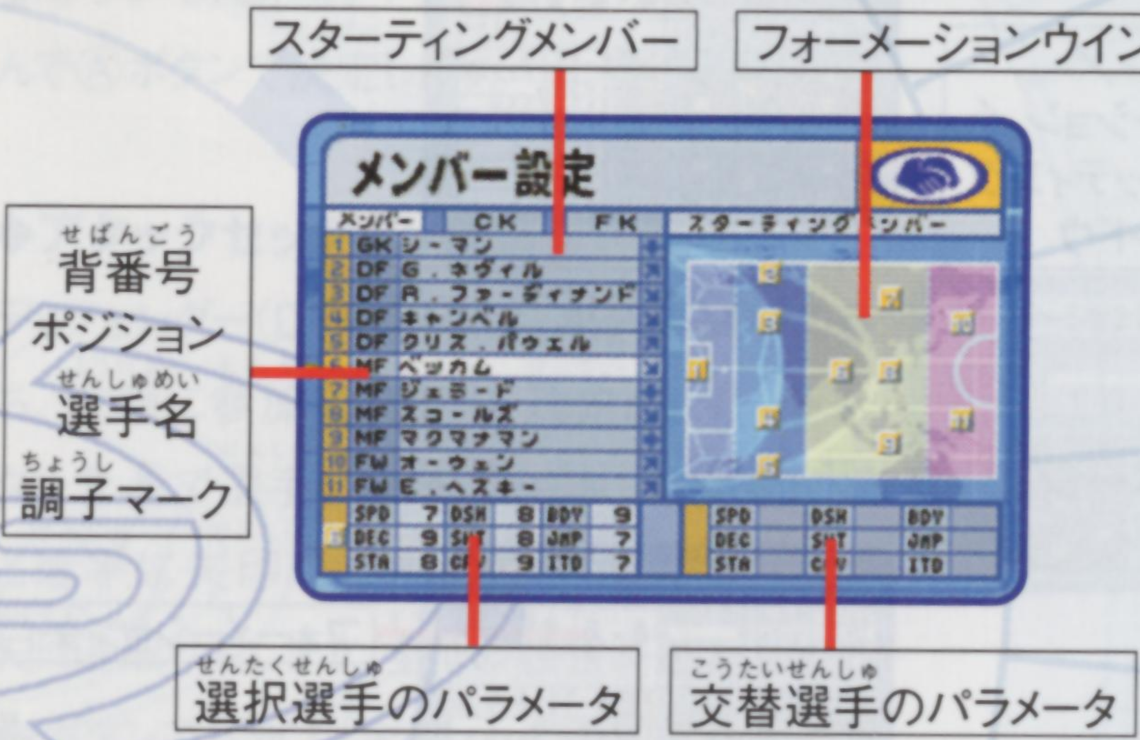
エディットセレクト画面について

試合開始前にエディット設定を行えます。✚ボタンで「スタート」を選択して Ⓐボタンを押すと試合開始です。

★エディット設定をしない場合は初期設定で試合が始まります。

★初期設定について→P11

メンバー設定

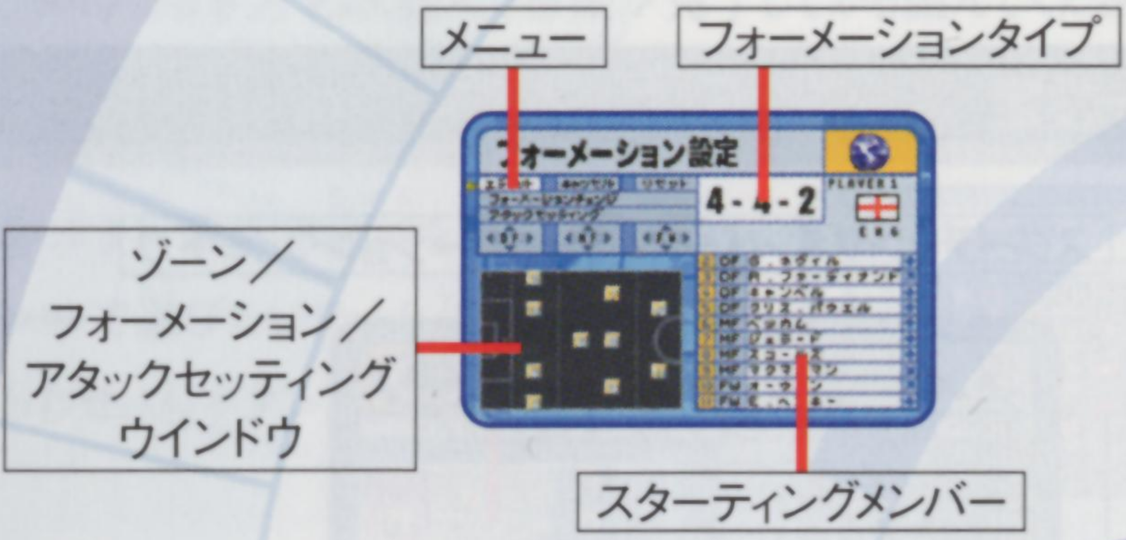


スターティングメンバーの変更、フリーキック(FK)、コーナーキック(CK)のキッカーを変更します。 L もしくは R ボタンを押すと、イエロー／レッドカードの累積枚数を確認できます。✚ボタン⬆⬇で変更したい選手にカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押した後、入れ替えたい選手を選び、Ⓐボタンで決定します。FK、CKキッカーを変更するには✚ボタンで「FK」「CK」を選びⒶボタンを押します。✚ボタン⬆⬇でキッカーを選択し、Ⓐボタンを押した後、変更したい選手を選び、Ⓐボタンで決定します。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

★選手の調子とパラメータについて→P11

フォーメーション設定

フォーメーションタイプ、ポジショニング、ゾーンポジショニング、アタックセッティング(攻撃参加)の設定を行います。



◆フォーメーションセッティング



フォーメーションタイプを変更します。✚ボタン←→で変更したいフォーメーションタイプを選び、Ⓐボタンで決定します。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

◆ポジショニング



ポジショニングを変更します。✚ボタン↑↓で変更したいポジションの選手を選び、Ⓐボタンで決定します。✚ボタンでポジションを調整し、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンで調整前の位置にもどります。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

◆アタックセッティング



ディフェンダー（DF）、ミッドフィルダー（MF）のうち、攻撃に参加する選手を設定します。✚ボタン↑↓で選手を選び、Ⓐボタンで決定すると選手に矢印がつきます。再度Ⓐボタンで矢印を取り消します。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

◆ゾーンポジショニング



各ゾーンのポジショニングを変更します。✚ボタン←→でゾーンを選び、Ⓐボタンで決定します。ゾーン全員のカーソルが点滅しますので、✚ボタンでポジションを調整し、Ⓐボタンで決定します。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

作戦設定



登録する作戦を変更することができます。✚ボタン⬅➡で登録したい作戦を2つ選び、Ⓐボタンで決定します。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

★作戦の実行方法→P16

＜作戦詳細＞

オールオフェンス・・・・全員で相手の陣地を攻撃します。

サイドアタック・・・・・・両サイドへ攻撃陣が展開し、サイドから敵陣を切り崩します。

カウンターアタック・・・FWが前線に残り、MFがすばやく攻めに転じます。

センターアタック・・・・・味方の攻撃陣を中央に呼び込みます。

プレス・・・・・・・・・・・・・相手がボールをもどしたときにディフェンスラインを押し上げます。

ゾーンプレス・・・・・・・・ディフェンスラインを上げ、中盤を厚くし、多人数で敵を囲みます。

オフサイドトラップ・・・・発動と同時に、ディフェンスラインを押し上げます。作戦を解除しない限り、センターラインまで押し上げます。

オールディフェンス・・・・全員で味方の陣地を守備します。FW以外はなるべく攻めに上がりません。

ノーマル・・・・・・・・・・・・作戦を設定しません。

マンツーマンマーク設定



マークの設定を行います。✚ボタン↑↓でマークさせる味方選手を選択しⒶボタンで決定します。さらに✚ボタン↑↓でマークする相手の選手を選択し、Ⓐボタンでマーク設定されます。全ての設定が終わったら、✚ボタンで「OK」、「キャンセル」、「リセット」を選んでⒶボタンで決定します。

<初期設定について>

メンバー ・・・・・・・・・・・・・・ 各チームの初期設定
フォーメーション ・・・・・・・・ 各チームの初期設定
作戦 ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 各チームの初期設定
マンマーク ・・・・・・・・・・・・ 設定なし

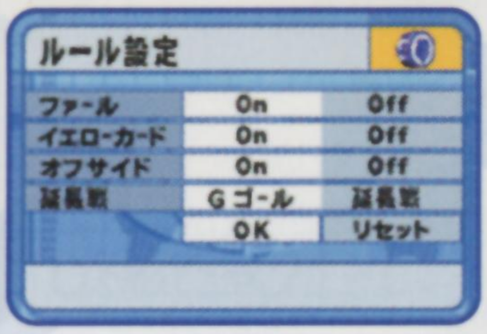
<選手の調子について>

↑：絶好調　↗：好調　→：普通　↘：不調　↓：絶不調

<パラメータについて>

SPD：スピード　DSH：ダッシュ力　BDY：体の強さ
DEC：決定力　SHT：シュート力　JMP：ジャンプ力
STA：スタミナ　CRV：カーブ　ITD：切り返し、反転のキレ

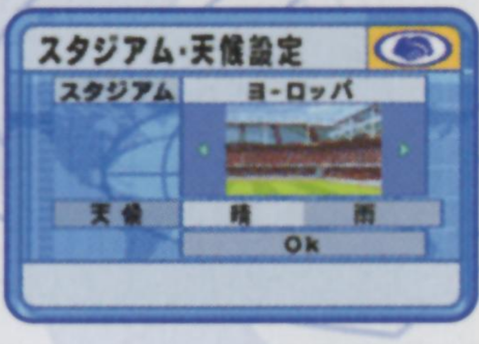
ルール設定



ルールの設定を行います。✚ボタン↑↓で変更したい項目を選択し、✚ボタン←→でルールを変更します。全ての項目の設定が終われば✚ボタンで「OK」を選んでⒶボタンで決定します。リセットを選んでⒶボタンを押すと初期設定にもどります。

★エディットセレクト画面で設定したルールは、メインセレクト画面のオプションで設定したルールよりも優先されます。メインセレクト画面、オプションについて→P4

スタジアム・天候設定



スタジアムと天候の設定を行います。✚ボタン↑↓で変更したい項目を選択し、✚ボタン←→でスタジアムと天候を変更します。両方の設定が終われば✚ボタンで「OK」を選んでⒶボタンで決定します。

PLAY BEGINS 試合開始

エディットセレクト画面で、✚ボタンで「スタート」を選んでⒶボタンを押すと、対戦カードとスタジアムが表示されます。

コイントス

✚ボタン⬆⬇でコインの「おもて」と「うら」のいずれかを選んでⒶボタンを押します。コイントスに勝てば「ボール」か「エンド」のどちらかを選べます。



試合画面の見方



ポーズ

試合中、STARTボタンを押すと、ポーズ（一時停止）画面になります。「戻る」「再試合」「やめる」を✚ボタンで選んでⒶボタンで決定します。

★試合中の選手交代について→P16

操作方法

OPERATION

攻撃操作（ボールを持っているとき）

ドリブル	✚（8方向）
ダッシュドリブル	[L]を押しながら✚
パス	✚＋Ⓐ

✚ボタンの方向の味方にパスを出します。

ロングパス	[R]を押しながら✚＋Ⓑ

✚ボタンの方向の味方にロングパスを出します。ゴール前ではセンタリングになります。

スルーパス	[R]を押しながら✚＋Ⓐ

✚ボタンの方向の味方の前方にスルーパスを出します。

ワンツーパス	[L]と[R]を押しながら✚＋ⒶⒷ（同時押し）

✚ボタンの方向の味方にワンツーパスを出します。

スローイン	✚＋Ⓐ もしくは ✚＋Ⓑ

Ⓐボタンでロブのスローイン、Ⓑボタンでまっすぐのスローインを行います。

コーナーキックの方向	✚
コーナーキック	Ⓐ もしくは Ⓑ

Ⓐボタンでシュート性、Ⓑボタンでパスのボールを蹴ります。

フリーキック	Ⓐ もしくは Ⓑ

Ⓐボタンでシュート性、Ⓑボタンでパスのボールを蹴ります。

カーブ	✚⬆⬇

ボールの進行方向に対して✚ボタン⬆⬇でカーブをかけます。

シュート　✚+Ⓑ

✚ボタンの方向にシュートを打ちます。

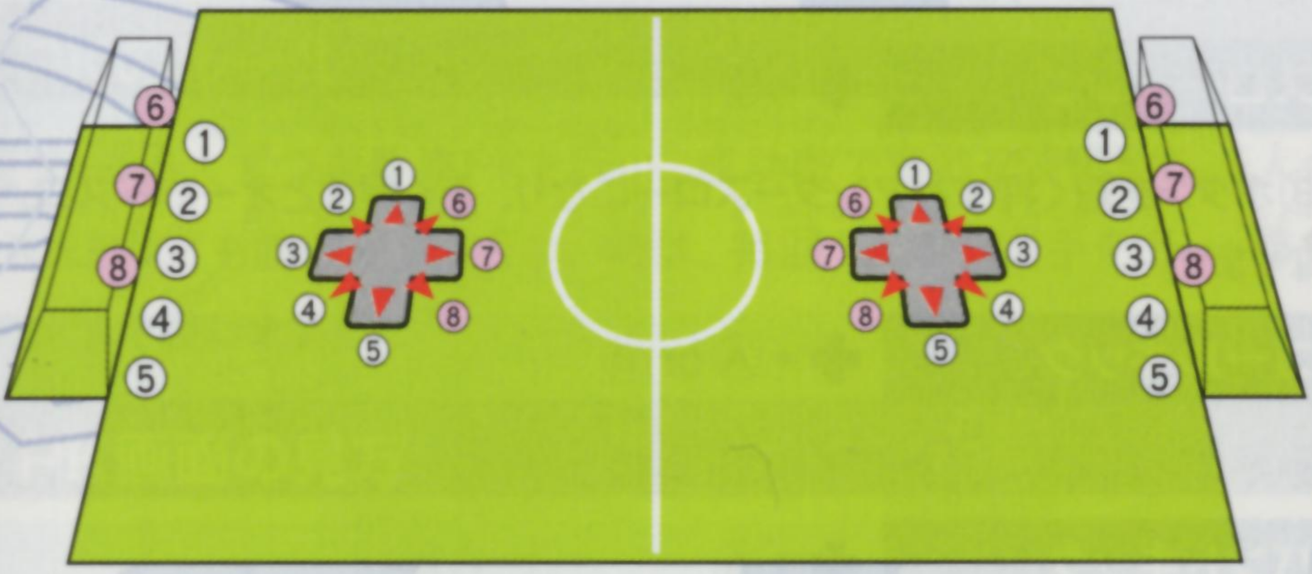
ヘディングシュート　✚+Ⓑ

ボールがプレイヤーの頭より上にある時にⒷボタンを押すとヘディングシュートになります。

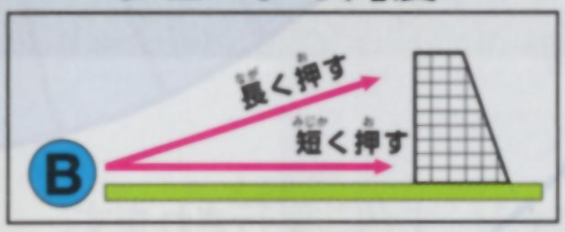
オーバーヘッドシュート　✚+Ⓑ

ボールがプレイヤーの頭より上にある時で、ゴールに背を向けながらⒷボタンを押すとオーバーヘッドシュートになります。

シュートコース

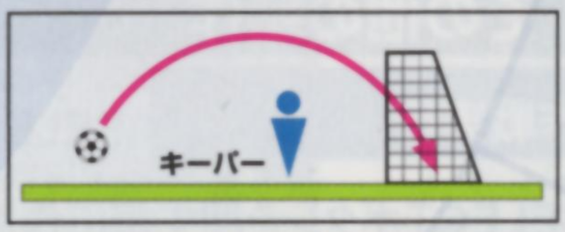


シュートの角度



Ⓑボタンを押す長さによって、角度が調整できます。

ループシュート



攻める方向と逆の方向の✚ボタン（シュートコース図の6.7.8の方向）を押しながらシュートを打つと、ループシュートになります。

守備操作（ボールを持っていないとき）

移動	✚
ダッシュ	L を押しながら ✚
チャージ	Ⓑ
スライディング	✚ + Ⓐ

✚ボタンの方向にスライディングをします。

ゴールキーパーの操作

キーパーは試合中、常にオートで動きます。キャッチ後またはゴールキック時のみ操作が可能です。

スローイング	✚ + Ⓑ

Ⓑボタンを短く押すとアンダースローになり、長く押すとオーバースローになります。

ゴールキック	✚ + Ⓐ or Ⓑ

✚ボタンで決めた方向にキックします。

パントキック	✚ + Ⓐ

その他の操作

作戦実行	SELECT

SELECTボタンを押す毎に作戦が切り替わり、すぐに実行されます。

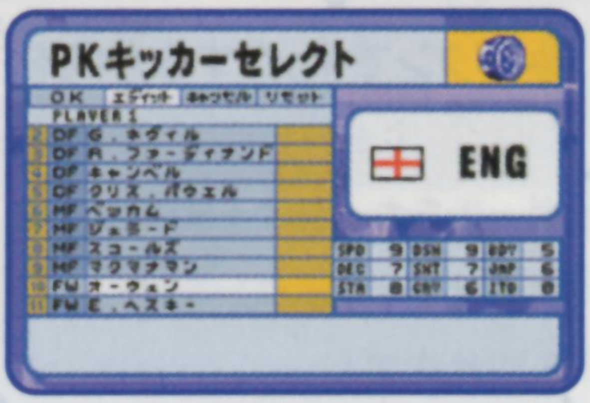
エディットセレクト画面	SELECT（プレイが止まった時）

スローインなど、プレイが止まった時にSELECTボタンを押すとエディットセレクト画面になり、メンバー交代などができます。

★エディットセレクト画面について→P7　★作戦設定について→P10

PKについて

PKモードについて



メインセレクト画面で✚ボタンで「PKモード」を選んでⒶボタンで決定します。✚ボタン⬆⬇で対戦形式を選択してⒶボタンで決定します。次に✚ボタン⬆⬇で地域を選び、✚ボタン⬅➡で好きなチーム(国)を選び、Ⓐボタンで決定します。キッカー選択画面で順番を設定します。順番が決まったら、「OK」を選んでⒶボタンでゲームスタートします。通信対戦の場合は、20ページの通信ケーブルのつなぎ方をよく読んで接続が完了してから対戦形式を選んでください。

PKのルール

両チーム5人ずつ選手がPKを行い、成功数で勝敗を決めます。5人がPKを終えても勝敗が決まらない時は、毎回1人ずつ選手を出し、勝負がつくまで続けます。

PK画面の見方

対戦カード



選手カーソル

PK成功数
(成功すると○、失敗すると×が表示されます)

キッカーの操作



✚ボタンでキックする方向を決め、Ⓐまたは Ⓑ ボタンでキックをスタートします。ボールをキックする瞬間にⒶ（高い）またはⒷ（低い）ボタンを押し、ボールの高さを決めます。

★タイミングよくボタンを押せば、スピードボールが蹴れます。タイミングがずれると大きくボールがはずれます。また、キックする瞬間に何もボタンを押さなければ、必ず狙った所に蹴ることができます。

キーパーの操作



✚ボタンでセーブする方向を決めます。Ⓐ（高い）またはⒷ（低い）ボタンでセーブします。

★キーパーはキッカーがボールを蹴る瞬間まで動けません。

★その他のモードでのPKの場合も同じ操作になります。

SAVE & LOAD

セーブ／ロード方法

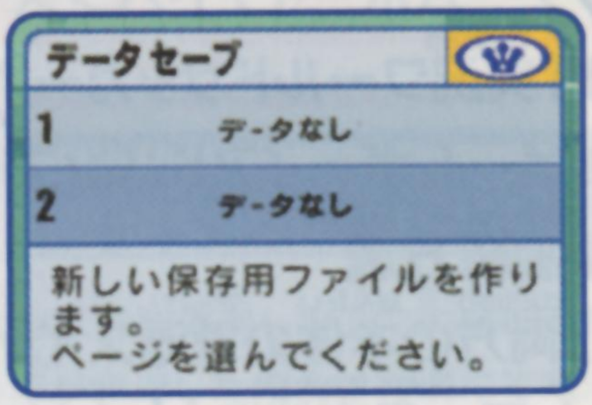
インターナショナルカップのモードではゲームの途中経過をセーブすることができます。

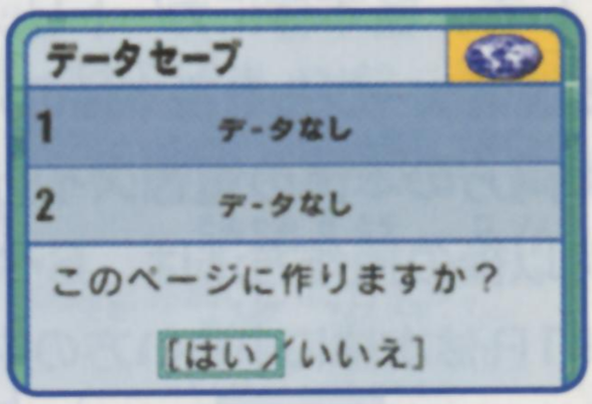
セーブ方法

インターナショナルカップのインフォメーション画面でデータセーブを選ぶと、セーブ画面になります。

セーブを選ぶと、ファイル選択画面になります。セーブしたいファイルを✚ボタンで選んでⒶボタンで決定します。

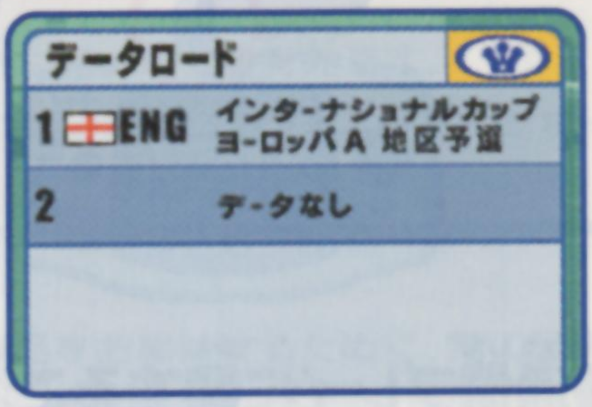
★一度、上書きされたセーブデータは元に戻りませんのでご注意ください。





ロード方法

メインセレクト画面でインターナショナルカップを✚ボタンで選んでⒶボタンで決定すると、セーブデータがある場合、「最初から始める」と「ロードして始める」の表示になります。✚ボタンで「ロードして始める」を選んでⒶボタンを押すと、ファイル選択画面になります。ロードしたいファイルを✚ボタンで選んでⒶボタンで決定します。



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

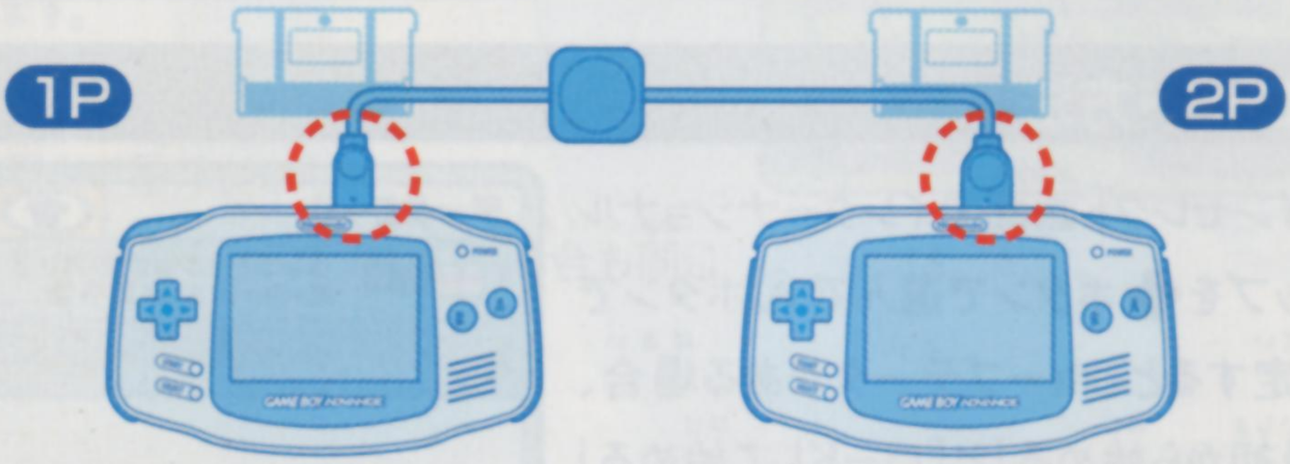
■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ………………………… 2台
- ●「実況ワールドサッカーポケット」カートリッジ ……… 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル …………… 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、6ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

KONAMI

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●

お客様相談室

コナミホットライン

TEL03-3344-3573

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前９時～午後７時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●

コナミ カスタマーサポートセンター

TEL03-3344-6573

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前９時～午後７時まで

最新情報満載のホームページ
http://www.konami.com

コナミ公式オンラインショップ
http://www.konamistyle.com

KONAMI GOLDNET

KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
http://www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 大阪

MAJOR
PRODUCTION